



# Sportordnung

## Register 7

### Teil B:

#### Allgemeine Technische Regeln

#### Scheibenbeschreibungen



**B.1 Gültigkeit**

Die allgemeinen technischen Regeln gelten für alle Disziplinen, soweit in der Disziplinbeschreibung nichts anderes bestimmt ist.

**B.2 Feuerkommandos****B.2.1 Feuerkommandos bei Standscheiben**

**B.2.1.1** Die Schützen liegen mit feuerbereiter Waffe im Anschlag (Voranschlag).

Die Aufsicht prüft die Feuerbereitschaft mit der Frage:

„Ist jemand nicht fertig?“.

Erfolgt keine Meldung, so erfolgt das Kommando:

„Achtung -Feuer frei!“

und „ Feuer halt!“

**B.2.1.2** An Stelle der genannten Feuerkommandos kann auch ein akustisches Signal verwendet werden.

**B.2.1.3** Für viele Disziplinen gelten gesonderte Feuerkommandos, die dann Bestandteil der Disziplinbeschreibung sind.

**B.2.2 Feuerkommandos bei Drehscheiben**

**B.2.2.1** Die Schützen liegen mit feuerbereiter Waffe im Anschlag (Voranschlag).

Die Aufsicht prüft die Feuerbereitschaft mit der Frage: „Ist jemand nicht fertig?“.

Erfolgt keine Meldung, so erfolgt die Ankündigung „Achtung“ und die Drehscheiben werden für 5 - 7 Sekunden weggedreht.

Mit erneuter Drehung beginnt die Schießzeit.

Die Schießzeit endet mit erneuter Drehung.

**B.2.2.2** An Stelle der genannten Feuerkommandos kann auch ein akustisches Signal verwendet werden.

**B.2.2.3** Für viele Disziplinen gelten gesonderte Feuerkommandos, die dann Bestandteil der Disziplinbeschreibung sind.

**B.3 Intervalle**

Bei Intervallen ist zwischen den einzelnen Scheibendrehungen die Ausgangsstellung einzunehmen.

<b>B</b>	 <b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	---	----------------------

## **B.4 Scheiben**

### **B.4.1 Scheibenentfernung**

Die Scheibenentfernung wird vom hinteren Rand der Entfernungslinie bis zur Vorderkante der Scheibe gemessen.

### **B.4.2 Toleranzen der Entfernung**

Die Toleranzen betragen maximal +/- bei:

10 Meter +/- 5 cm

25 Meter +/- 10 cm

50 Meter +/- 25 cm

100 Meter +/- 50 cm

300 Meter +/- 100 cm

### **B.4.3 Alternative Distanz**

Erlaubt der Schießstand das Schießen nicht auf den festgesetzten Distanzen, so kann auf maßstabsgerecht geänderte Scheiben geschossen werden. Dies ist nicht zulässig bei Meisterschaften.

## **B.5 Munition**

### **B.5.1 Gesetzlichen Vorschriften**

Es sind die gesetzlichen Vorschriften einzuhalten.

### **B.5.2 Einhaltung der speziellen Regeln**

Es ist nur die Verwendung der in den speziellen Regeln zugelassenen Munition erlaubt.

### **B.5.3 Waffenfunktion**

Die Munition darf nur so schwach laboriert sein, dass bei Selbstladewaffen die Funktion erhalten bleibt.

## **B.6 Ladehilfen**

Die Verwendung von Ladehilfen jeder Art ist zulässig (Ladestreifen oder -rahmen, Reservemagazine etc.), soweit die speziellen Regeln dies nicht ausschließen.

## **B.7 Sonnen- und Regenschutz**

Ein Sonnen- und Regenschutz ist zulässig, soweit dies in den speziellen Regeln nicht anders bestimmt ist. Es muss gewährleistet sein, dass die Standaufsicht die Ausrüstung und den Schützen während des



gesamten Durchgangs kontrollieren kann. Nachbarschützen dürfen durch diesen Sonnen- oder Regenschutz nicht behindert werden. Solche Behinderungen (z.B. durch Windeinwirkung) können mit Ringabzug bestraft werden.

## B.8 Hilfsmittel

Hilfsmittel oder Maßnahmen, die in ihrer Verwendungsart eine künstliche Auflage oder eine Stützung des Anschlages bieten, sind nicht gestattet, sofern die speziellen Regeln dies nicht ausdrücklich zulassen..

## B.9 Technische Definitionen

### B.9.1 Abzugswiderstand

#### B.9.1.1 Definition

Abzugswiderstand ist die Kraft, die vom Schützen am Abzug parallel zum Lauf aufgebracht werden muss, um den Schuss auszulösen.

#### B.9.1.2 Kontrollanweisung

Das Abzugsgewicht muss mit einem Abzugsprüfgewicht gemessen werden. Zur Messung des Abzugswiderstandes wird die Waffe in entladenem Zustand ohne Magazin (es sei denn sie löst nicht anders aus) mit dem Lauf senkrecht nach oben gehalten. Ein runder Abzugsbügel muss das Abzugsgewicht mit der Rolle an der tiefsten Stelle der Abzugszunge berühren. Bei einer geraden Abzugszunge muss das Gewicht die Mitte der Abzugszunge berühren. Wird die Waffe dann vorsichtig angehoben, darf der Abzug bei frei hängendem Gewicht nicht auslösen. Alle Sicherungseinrichtungen müssen funktionstüchtig sein und freigegeben werden, damit der Abzug auslösen könnte, wenn der Abzugswiderstand zu gering wäre.

Wird bei einer Waffenkontrolle vor Beginn des Wettkampfes der Abzug durch das Abzugsgewicht ausgelöst, darf der Schütze den Abzug nachjustieren und erneut prüfen lassen. Löst der Abzug bei einer Nachprüfung an der Feuerlinie vor, während oder nach dem Wettkampf aus, ist der Schütze zu disqualifizieren. Der regelkonforme Zustand des Abzuges liegt ausschließlich in der Verantwortung des Schützen.

<b>B</b>	 <b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	---	----------------------

## **B.9.2 Triggerstopp**

### **B.9.2.1 Definition**

Ein Triggerstopp ist ein feststehender oder verstellbarer Abzugsstopp, der bewirkt, dass der Abzug nach Schussauslösung nicht durchfällt.

### **B.9.2.2 Ausschwenkbarer Triggerstopp**

Ein ausschwenkbarer Triggerstopp kann an der Waffe montiert sein. Bei Disziplinen, in deren Beschreibung ein Triggerstopp nicht zulässig ist, darf die Waffe nur mit ausgeschwenktem Triggerstopp verwendet werden.

### **B.9.2.3 Behelfsmäßig angebrachte Teile**

Behelfsmäßig angebrachte Teile (z. B. Klebeband), welche dieselbe Funktion wie in Ziffer B.9.2.1 beschrieben erfüllen, stehen einem Triggerstopp gleich.

## **B.9.3 Griffe**

### **B.9.3.1 Gleichwertige Griffe**

In Form, Größe, Design und Material gleich wie das Original.

### **B.9.3.2 Gleichartige Griffe**

In Form und Größe wie das Original.

### **B.9.3.3 Verbesserte Griffe**

Keine Einschränkungen nach Regel B.9.3.1.

### **B.9.3.4 Sportgriffe**

Verstellbar oder mit Daumenauflage oder Handballenauflage.

### **B.9.3.5 Orthopädische Griffe**

Handschuhgriffe oder ähnliches.

Nicht darunter fallen Einzelanfertigungen von Griffen in Klein- oder Übergröße.



## B.10 Wettkampf- und Probescheiben

### B.10.1 Einsatz

Bei Wettkämpfen dürfen nur die den BDMP e.V. zertifizierten Scheiben (wie unter B.11 beschrieben) verwendet werden. Die Scheiben für Deutsche Meisterschaften werden zentral durch den VP Sport oder die Bundesreferenten beschafft.

### B.10.2 Nummerierung

Die Wettkampfscheiben sind zu nummerieren. Die Nummern müssen mit denen auf der Startkarte übereinstimmen.

### B.10.3 Scheibenmaterial

Es darf nur nichtreflektierendes Material verwendet werden. Das Material muss so beschaffen sein, dass das Schussloch nicht über das Kalibermaß hinaus ausreißt und eine eindeutige Auswertung möglich ist. Die Scheiben sollten mit einer Auswertungsleiste versehen sein und den Siegelabdruck des BDMP tragen.

### B.10.4 Probescheiben

Probescheiben müssen durch Beschriftung oder Farbmarkierung deutlich gekennzeichnet sein. Sind Probe- und Wertungsscheibe gleichzeitig aufgezogen, so ist die Probescheibe so deutlich zu kennzeichnen, dass sie von der Feuerlinie eindeutig von der Wertungsscheibe unterschieden werden kann.

#### B.10.4.1 Zurverfügungstellung von Probescheiben

Sofern der Wettkampf Probeschießen zulässt, ist dem Schützen eine Probescheibe bzw. ein Probespiegel zur Verfügung zu stellen. Ein Anspruch auf mehrere Probescheiben besteht nicht. Probeschüsse sind unter Wettkampfbedingungen abzugeben.

### B.10.5 Eigene Markierungen

Der Schütze darf keine eigenen Markierungen an Probe- oder Wettkampfscheiben oder den Scheibenhaltern anbringen oder anbringen lassen.

<b>B</b>		<b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	--	--	----------------------

## B.11 Scheibenbeschreibungen

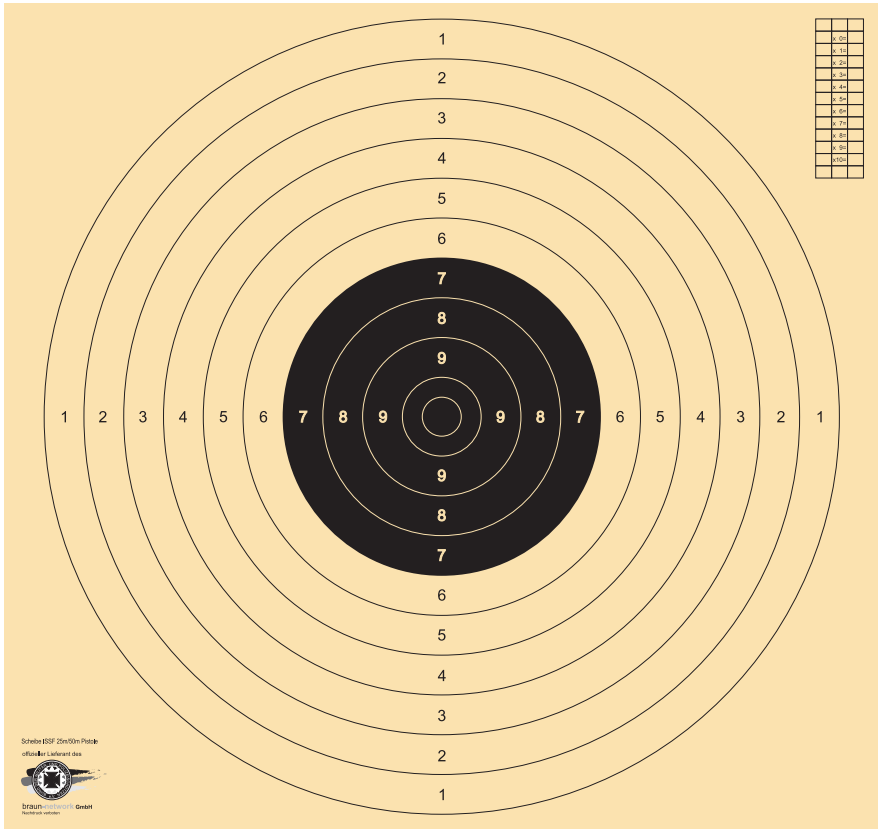
### B.11.1 Scheibe ISSF 25m/50m Pistole

Wettkampfübungen:		DP 1, DP 2, DP 3, DR 1, SP, SAR 1, SAR 2, DG 1, DG 3 (100 m), DG 4 (100 m), PVDG 1, PHDG 1, SDG 1, PFG 1, SPPDG 1, VDR 1, VDR 2, VFP 1, SDP 1, SDP 2, KK-Pis./Rev.
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-7:	schwarz
Größe:		52-55 x 55 cm
Durchmesser der "10":		5 cm
Mouche:		2,5 cm
Ringabstand:		2,5 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		50 cm

Anmerkung: Bei den Wettkampfübungen DP 1, DP 2, DP 3, DR 1, SAR 1, SAR 2 und DG 1 kann die Scheibe mit einem keisrunden weißen Aufkleber im Zentrum von max. 45 mm Durchmesser versehen werden.



Abbildung der Scheibe ISSF 25m/50m Pistole

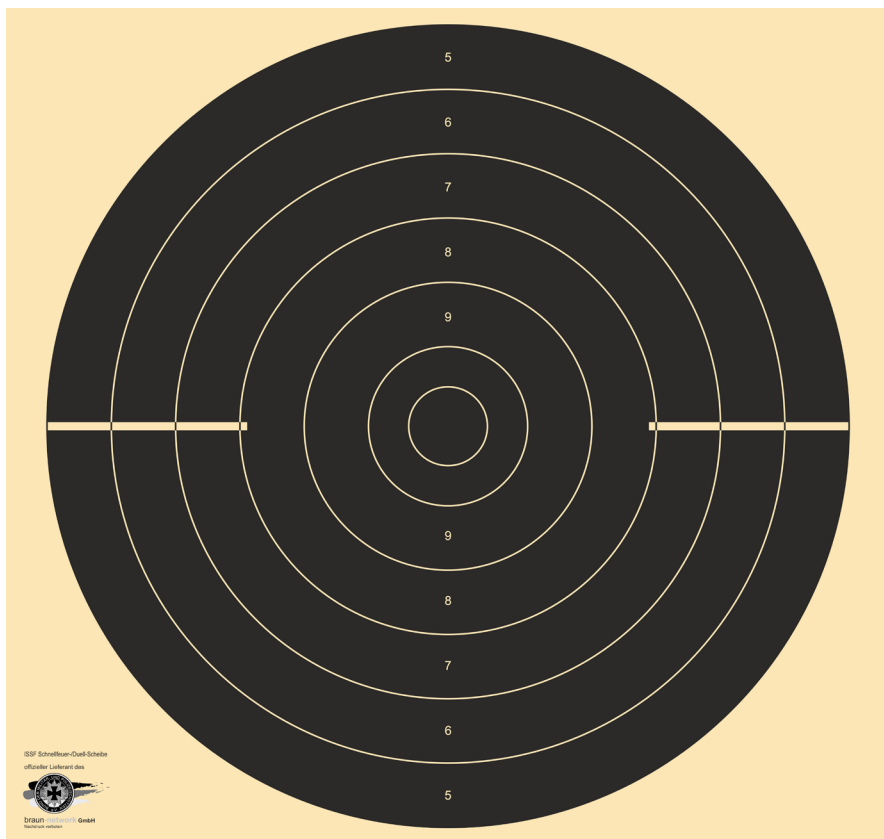


### B.11.1.1 Scheibe ISSF 25m Duell

Wettkampfübungen:		SP3, SP4
Art:		Zehnerringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		52-55 x 55 cm
Durchmesser der „10“:		10 cm
Mouche:		5 cm
Ringabstand:		5 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		50 cm



## Abbildung der Scheibe ISSF 25m Duell



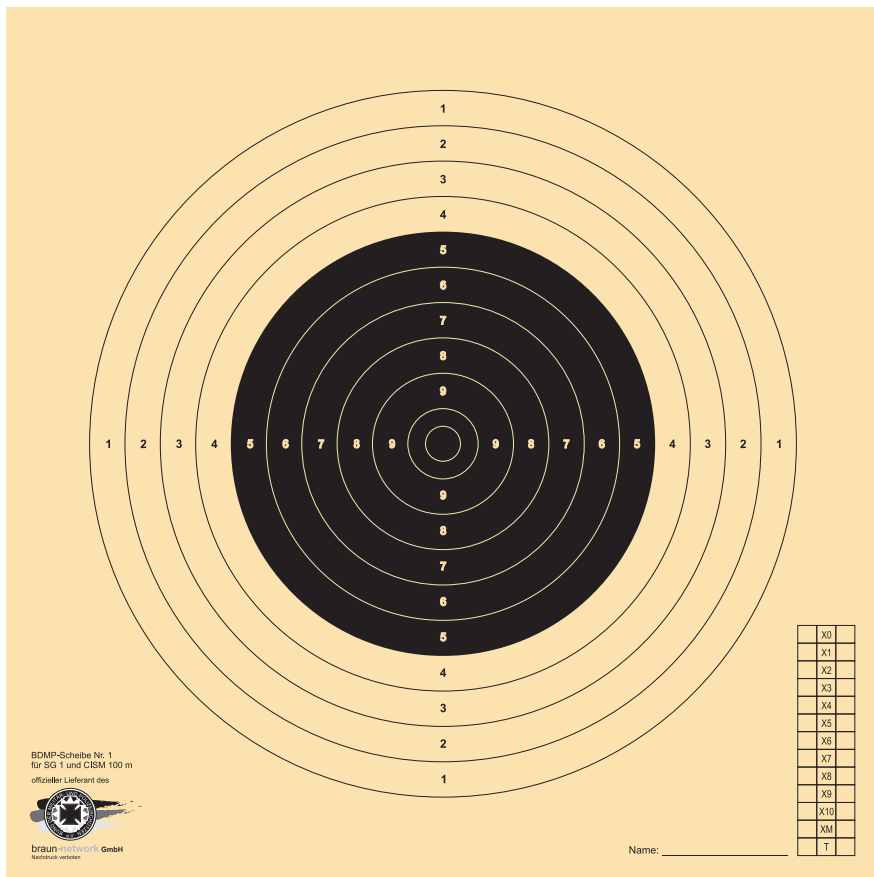
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.2 BDMP-Scheibe Nr. 1, 100m**

Wettkampfübungen:		SG 1, CISM-Gewehr 100 m, .30 M1 Carbine 100m
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		42 x 42 cm
Durchmesser der „10“:		3,4 cm
Mouche:		1,7 cm
Ringabstand:		1,7 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		34 cm



Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 1



BDMP-Scheibe Nr. 1  
für SG 1 und CISM 100 m  
offizieller Lieferant des



brauh **schwarz** GmbH  
Handbuch verlegen

X0	
X1	
X2	
X3	
X4	
X5	
X6	
X7	
X8	
X9	
X10	
XM	
T	

Name: \_\_\_\_\_

<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 50m**

Wettkampfübungen:		.30 M1 Carbine 50m
Art:		Zehnringscheibe, vierfach
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		55 x 55 cm
Durchmesser der „10“:		1,7 cm
Mouche:		0,85 cm
Ringabstand:		0,85 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		17 cm



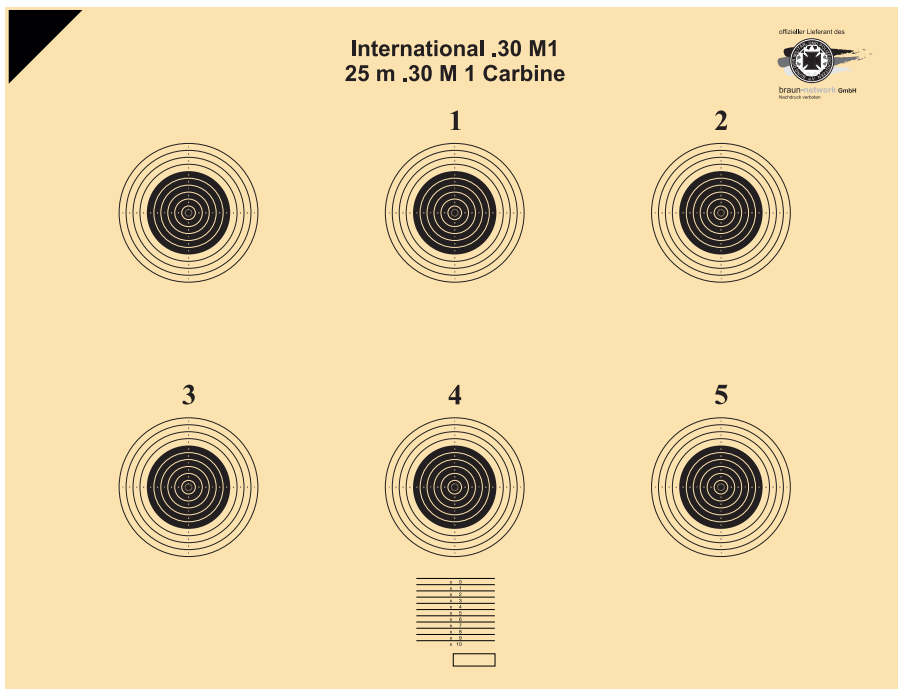
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 25m**

Wettkampfübungen:		.30 M1 Carbine 25m
Art:		Zehnringscheibe, sechsfach
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		42 x 55 cm
Durchmesser der „10“:		0,85 cm
Mouche:		0,425 cm
Ringabstand:		0,425 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		8,5 cm



## Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 25m



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

### B.11.3 BDMP-Scheibe Nr. 2 (ISSF-Scheibe 300 m)

Wettkampfübungen:		SG 2, CISM-Gewehr 300 m, DG 2, FG 1 PVDG 1, PHDG 1, SDG 1, PFG 1, SPPDG 1
Art:		Zehnerringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		105 x 105 cm
Durchmesser der „10“:		10 cm
Mouche:		5 cm
Ringabstand:		5 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		100 cm

ergänzend dazu:

#### **Scheibenspiegel Nr. 2**

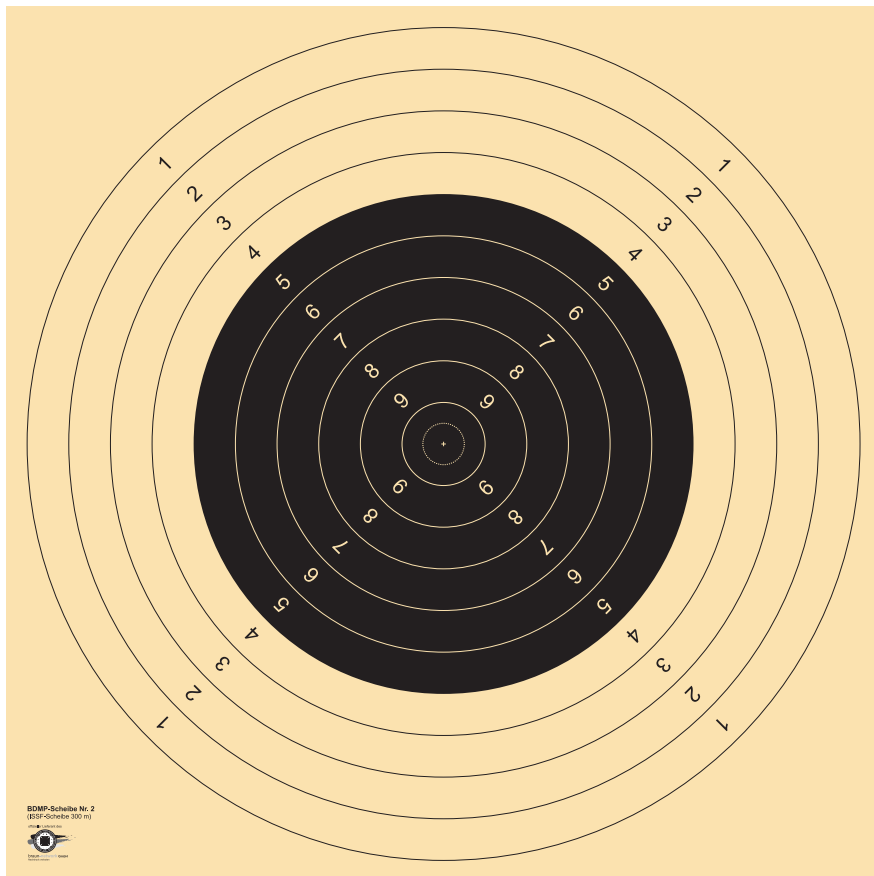
Größe:	40,5 x 40,5 cm
--------	----------------

#### Anmerkungen:

Bei der Wettkampfübung DG 2 kann die Scheibe mit einem keisrunden weißen Aufkleber im Zentrum von max. 95 mm Durchmesser versehen werden.



Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 2 (ISSF-Scheibe 300 m)

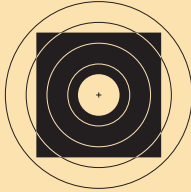
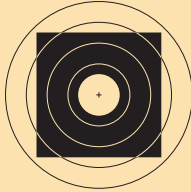
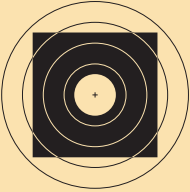

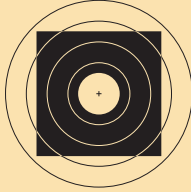
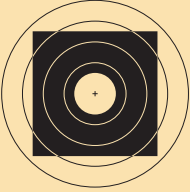


#### B.11.4 BDMP-Scheibe Nr. 3

Wettkampfübungen:		Fünferriingscheibe mit 4 Wertungsfeldern und einem Probefeld
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5-2:	schwarz
Größe:		42 x 29,7 cm
Durchmesser der „5“:		3,0 cm
Mouche:		2,0 cm
Ringabstand:		1,0 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		9,0 cm
Größe des Quadrates:		6,0 x 6,0 cm



## Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 3

 <p>PROBE</p>									
<p>Name: _____</p> <p>BDMP-Scheibe Nr. 3 für ZG1 offizieller Leistungsbeleg</p>  <p>braun-schwarz GmbH Hofmannstr. 10 42699 Solingen</p> <table border="1" data-bbox="322 735 387 883"> <tbody> <tr><td>x0</td></tr> <tr><td>x2</td></tr> <tr><td>x3</td></tr> <tr><td>x4</td></tr> <tr><td>x5</td></tr> <tr><td>x</td></tr> <tr><td>T</td></tr> </tbody> </table>	x0	x2	x3	x4	x5	x	T		
x0									
x2									
x3									
x4									
x5									
x									
T									

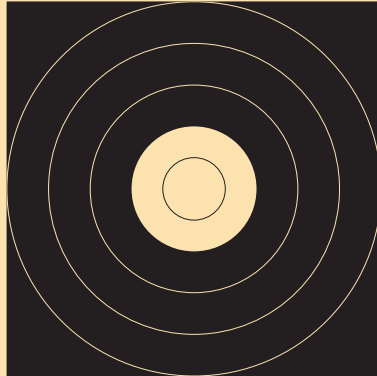
**B.11.5 BDMP-Scheibe Nr. 4**

Wettkampfübungen:		ZG 2, ZG 3, ZG 4
Art:		Sechserriingscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 4-2:	schwarz
	Ringfläche 5-6:	weiß
Größe:		42 x 29,7 cm
Durchmesser der „6“:		3,0 cm
Durchmesser der „5“:		6,0 cm
Ringabstand:		2,0cm
äußerer Kreisdurchmesser:		18,0 cm
Größe des Quadrates:		18,0 x 18,0 cm



## Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 4

Name: \_\_\_\_\_



offizieller Lösungsart-dienst



braun

technisch unterstützen

Genau

BDMP-Scheibe Nr. 4  
für ZG2, ZG3 und ZG4

x0	
x2	
x3	
x4	
x5	
x6	
T	

**B**

## Sportordnung

### Allgemeine Technische Regeln

**BDMP-Handbuch**

#### B.11.6 BDMP-Scheibe Nr. 5

Wettkampfübungen:		DG 3 (300 m) und DG 4 (300 m)
Art:		Ringscheibe von 10 bis 5
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10:	weiß
	Ringfläche 9 - 7:	schwarz
	Ringfläche 6 - 5:	weiß
	Innenfünfer (Mouche):	weiß
Größe:		105 x 105 cm
Durchmesser der „10“:		15 cm
Mouche:		7,5 cm
Ringabstand:		7,5 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		90,0 cm

ergänzend dazu:

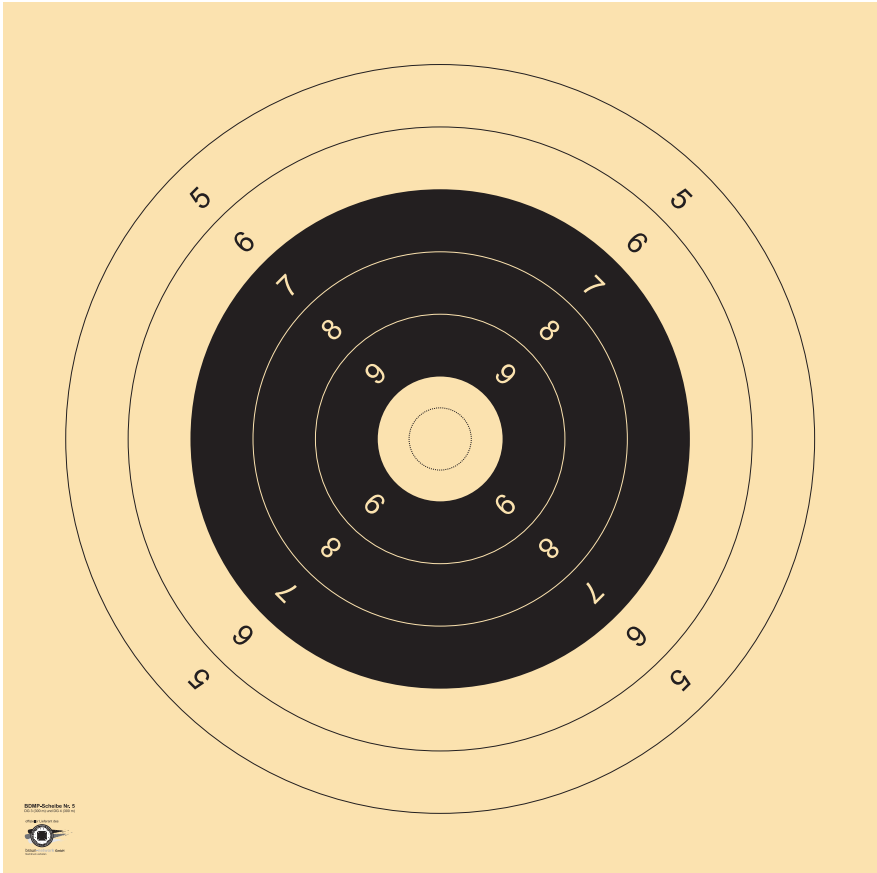
#### Scheibenspiegel Nr. 5

Größe:	40 x 40 cm
--------	------------

Auf dem ein- und ausklappbaren 10,5 cm breiten Falzrand befindet sich ein gedrucktes Wertungsfeld.



Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 5



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.7 BDMP-Scheibe Nr. 6**

Wettkampfübungen:		ZG 5
Art:		Zehnerringscheibe, 4 Probe- und 25 Wertungsfelder
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10:	weiß
	Ringfläche 9 - 7:	weiß
	Ringfläche 6 - 5:	schwarz
	Innenzahn (Mouche):	weiß
Größe:		42 x 29,7 cm
Durchmesser der „10“:		6 mm
Mouche:		1 mm
Ringabstand:		3 mm
äußerer Kreisdurchmesser:		36 mm



Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 6

		1	2	3	4	5
		6	7	8	9	10
		11	12	13	14	15
		16	17	18	19	20
		21	22	23	24	25

Name: \_\_\_\_\_

BDMP-Scheibe Nr. 6  
für ZG 5

Deutscher Schützenbund  
1898

x 0	
x 5	
x 6	
x 7	
x 8	
x 9	
x 10	
x M	
T	

<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

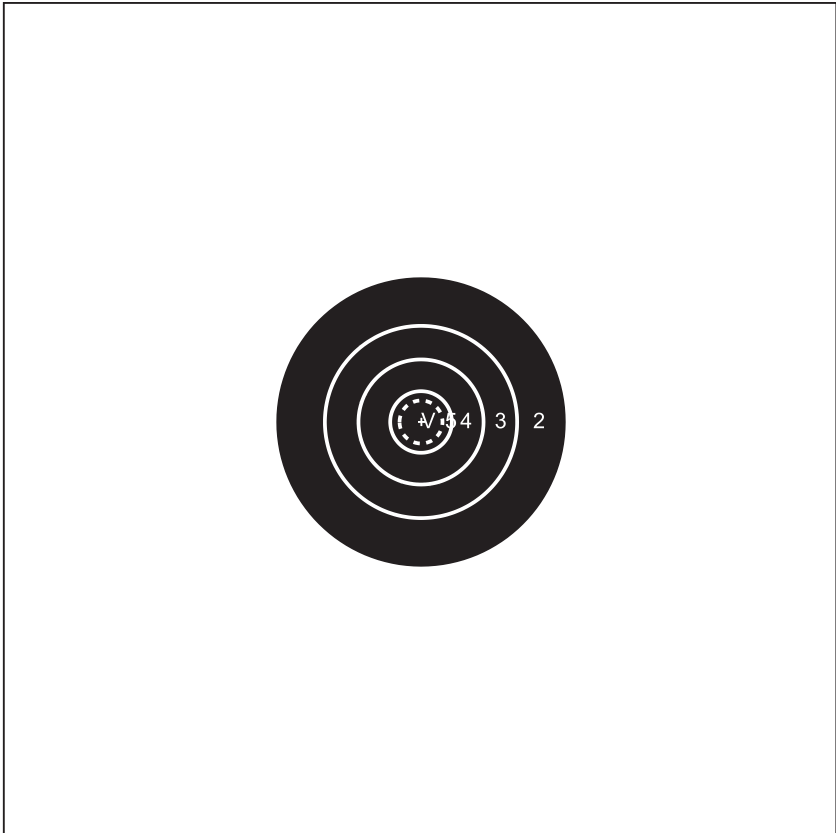
### B.11.8 Bisley-Gewehrscheiben (Bisley Rifle Targets)

#### B.11.8.1 200 Yards-Scheibe

Wettkampfübungen:		Gewehr 200 yards
Art:		Fünferingscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 2:	schwarz
Größe (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		2,1" (5,33 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		3,5" (8,89 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		7,0" (17,78 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		10,5" (26,67 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		16,0" (40,64 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm) weiß



## Abbildung der 200 Yards-Scheibe



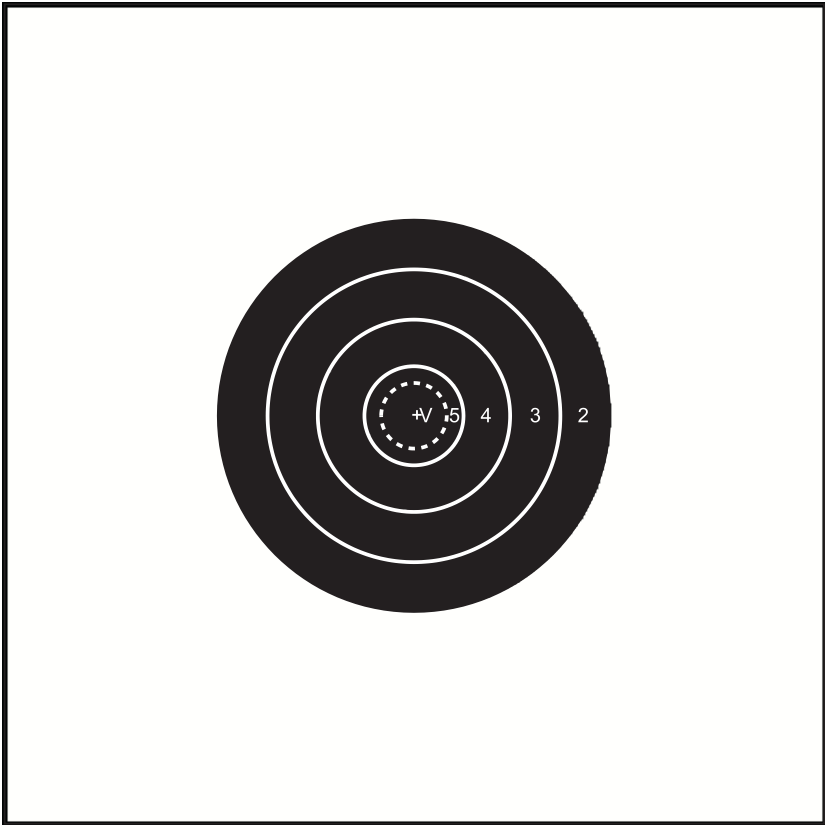
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.8.2 300 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 300 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 2:	schwarz
Größe (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		3,3" (8,38 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		5,5" (13,97 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		11,0" (27,94 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		16,5" (41,91 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		22,0" (55,88 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm) weiß



Abbildung der 300 Yards-Scheibe



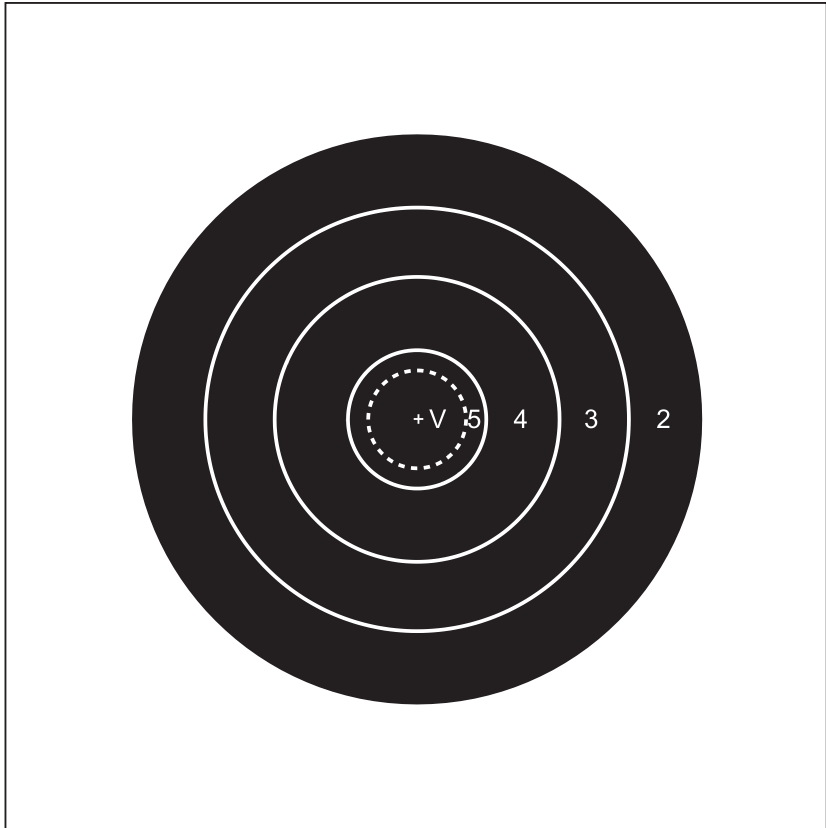
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.8.3 400 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 400 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 2:	schwarz
Größe (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		4,8" (12,20 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		8,0" (20,32 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		16,0" (40,64 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		24,0" (60,96 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		32,0" (81,28 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm) weiß



Abbildung der 400 Yards-Scheibe

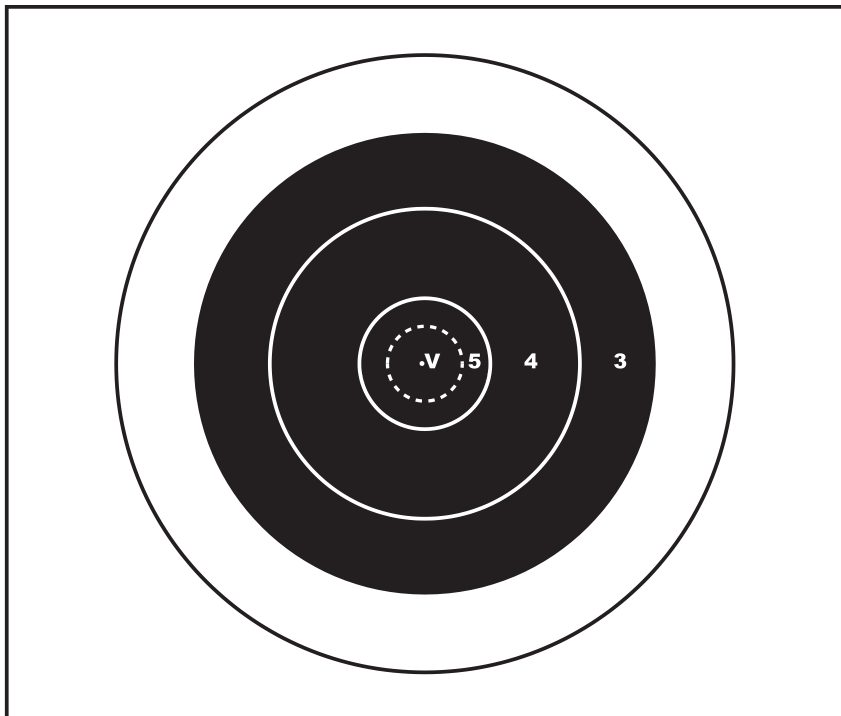


**B.11.8.4 500 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 500 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 3:	schwarz
Größe (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		6,3" (16,00 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		10,5" (26,67 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		26,0" (66,04 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		39,0" (99,06 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		52,0" (132,08 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm) weiß



Abbildung der 500 Yards-Scheibe



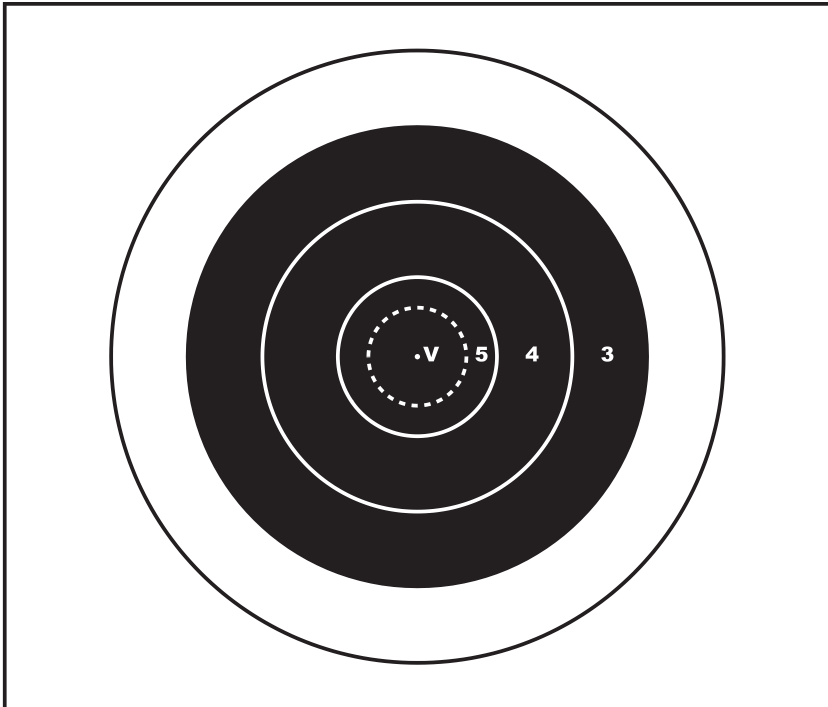
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.8.5 600 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 600 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 3:	schwarz
Größe (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		7,8" (19,81 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		13,5" (34,29 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		26,0" (66,04 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		39,0" (99,06 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		52,0" (132,08 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm) weiß



Abbildung der 600 Yards-Scheibe

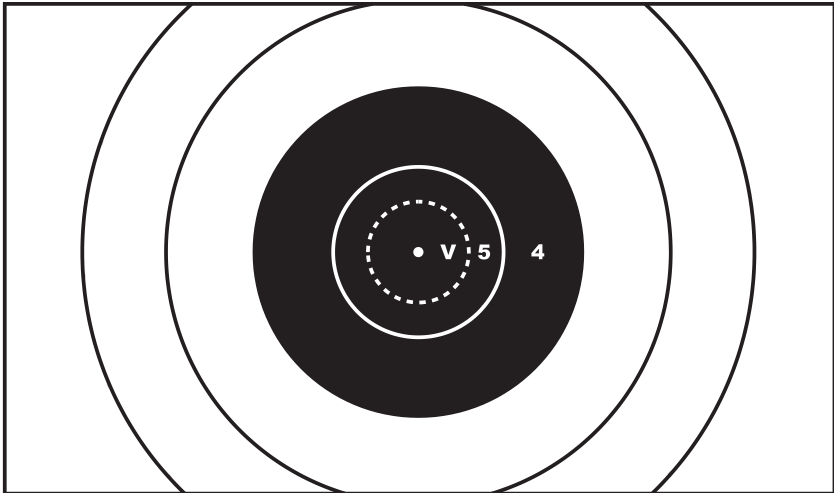


### B.11.8.6 Long Range Scheibe

Wettkampfübungen:		Gewehr Long Range
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Ringfläche 5 - 4:	schwarz
	Ringfläche 3 - 1:	weiß
Größe des Spiegels		48,0" (121,92 cm) schwarz
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		14,4" (36,58 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		24,0" (60,96 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		48,0" (121,92 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		72,0" (182,88 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		96,0" (243,84 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		118,0" x 70,0" (299,72 cm x 177,80 cm) weiß



## Abbildung der Long Range-Scheibe



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

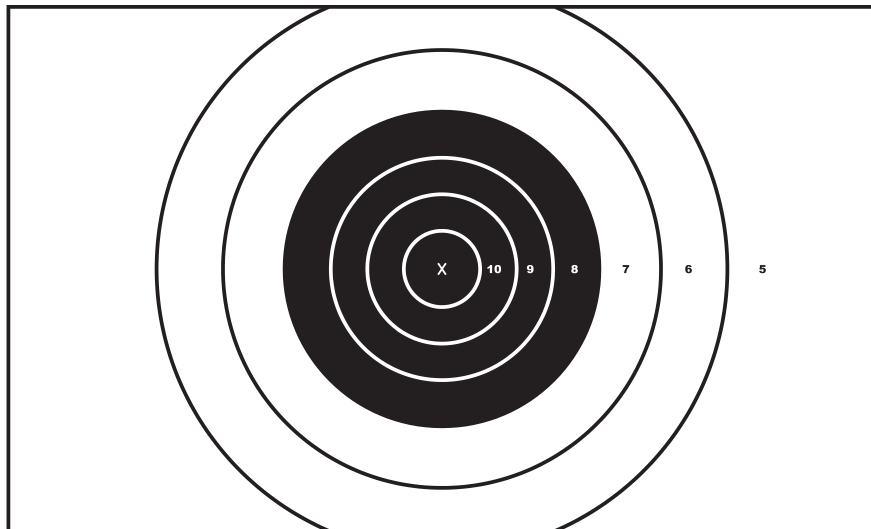
### B.11.8.7 Long Range Palma Match Scheibe

Wettkampfübungen:		Gewehr Long Range Palma Match
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Ringfläche X - 8:	schwarz
	Ringfläche 7, 6 + 5:	weiß
Größe des Spiegels		44,0" (111,76 cm) schwarz
Durchmesser des X, der Innen-"10":		10,0" (25,40 cm) schwarz
Durchmesser der "10":		20,0" (50,80 cm) schwarz
Durchmesser der "9"		30,00" (76,20 cm) schwarz
Durchmesser der "8":		44,0" (111,76cm) schwarz
Durchmesser der "7"		60,0" (152,40 cm) schwarz
Durchmesser der "6":		78,0" (198,12 cm) weiß
Trefferfläche der "5"		120,0" x 72,0" (304,80 cm x 182,88 cm) weiß

\*) Der Fünfering ist optional (Ermessenssache des Gastgeberlandes).



## Abbildung der Long Range Palma Match-Scheibe



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	--	--	----------------------

### B.11.9 Police Pistol 1-Scheibe

Wettkampfübungen:	Police Pistol (PP), Super Magnum (SM) Schwarzpulverpatronen-DR 1 (SPPDR 1)
Art:	Zehnringscheibe (10 bis 5)
Farbe:	schwarz auf weißem Grund
Scheibenmaß gesamt (B x H):	450 x 770 mm
Maße des X:	Kreis 50 mm
Maße der 10:	Oval 90 x 150 mm
Maße der 9:	Oval 180 x 302,5 mm
Maße der 8:	Oval 270 x 455 mm
Maße der 7:	Oval 360 x 607,5 mm
Maße der 6:	Oval 450 x 760 mm
Maße der 5:	übrige Scheibe



## Abbildung der Police Pistol 1-Scheibe



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	--	--	----------------------

### B.11.10 Service Pistol NPA

Wettkampfübungen:	Service Pistol NPA (modifizierte Version der Scheibe Nr. 11/59)
Art:	Fünferingscheibe (5 bis 2)
Farbe:	gefleckt schwarz auf braunem Grund (Pantone 720U oder Schießscheibenkarton)
Scheibenmaß gesamt (B x H):	435 mm x 770 mm
Maße des X:	ø 50 mm
Maße der 5:	ø 80 mm
Maße der 4:	ø 160 mm
Maße der 3:	ø 300 mm
Maße der 2:	Rest der Scheibe



## Abbildung der Service Pistol NPA-Scheibe (BDMP-Version)



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.11 BDMP 1500**

Wettkampfübung:

Revolver 1500

Pistol 1500

Revolver OS

Pistol OS

Open Match

Distinguished Revolver Match

Distinguished Pistol Match

Standard Revolver 4,25“, 2,75“

Standard Semi Automatic Pistol

Standard Semi-Automatic Pistol Production

Standard Semi Automatic Pistol 3,7“

Art:	Ringscheibe		
Farbe:	schwarz auf weiß		
Maße der Scheibe (B x H):	580 mm	x	1120 mm
Maße der schwarzen Fläche	560 mm	x	840 mm
Maße des X:	50 mm	x	75 mm
Maße der 10:	100 mm	x	150 mm
Maße der 9:	200 mm	x	300 mm
Maße der 8:	300 mm	x	450 mm
Maße der 7:	400 mm	x	600 mm
Maße des Pfeils: Schaft	150 mm	x	155 mm
Pfeilspitze	250 mm	x	100 mm

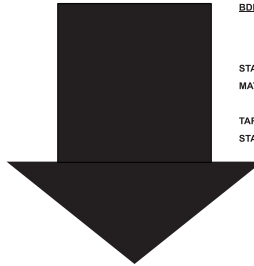
Wettkampfübung: BDMP 1500 reduziert

*Die reduzierte Scheibe wird alternativ eingesetzt, wenn die 50 m-Teilprogramme auf 25 m geschossen werden.*

Art:	Ringscheibe		
Farbe:	schwarz auf weiß		
Maße der Scheibe (B x H):	300 mm	x	630 mm
Maße der schwarzen Fläche	285 mm	x	420 mm
Maße des X:	27 mm	x	40 mm
Maße der 10:	50 mm	x	75 mm
Maße der 9:	100 mm	x	150 mm
Maße der 8:	150 mm	x	225 mm
Maße der 7:	200 mm	x	300 mm
Maße des Pfeils: Schaft	75 mm	x	78 mm
Pfeilspitze	125 mm	x	50 mm



## Abbildung der Scheibe BDMP 1500



BDMP 1500

Competitor \_\_\_\_\_  
Range Officer \_\_\_\_\_

STARTNR.

Anzahl Treffer	Summe
X	
10	
9	
8	
7	
0	0
Treffer	0
Summe	

MATCH

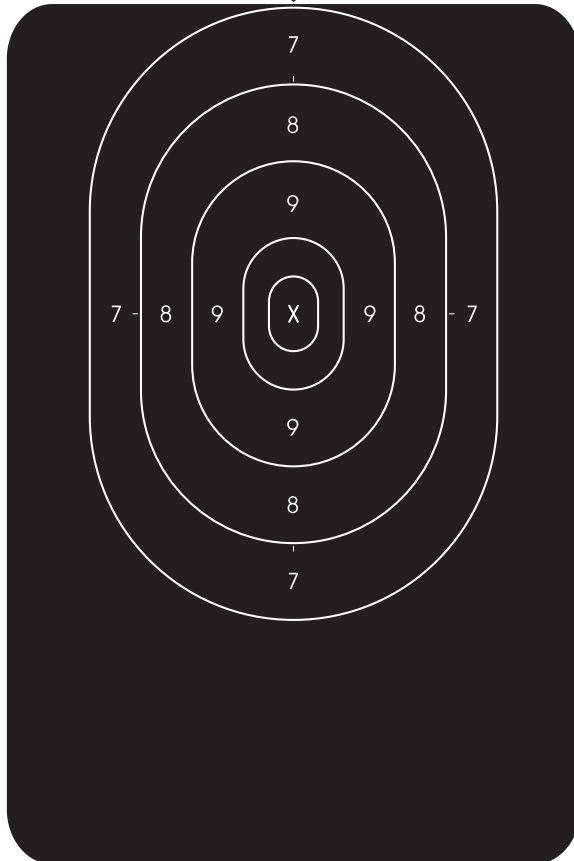
TARGET

STAGE

0

Treffer

Summe



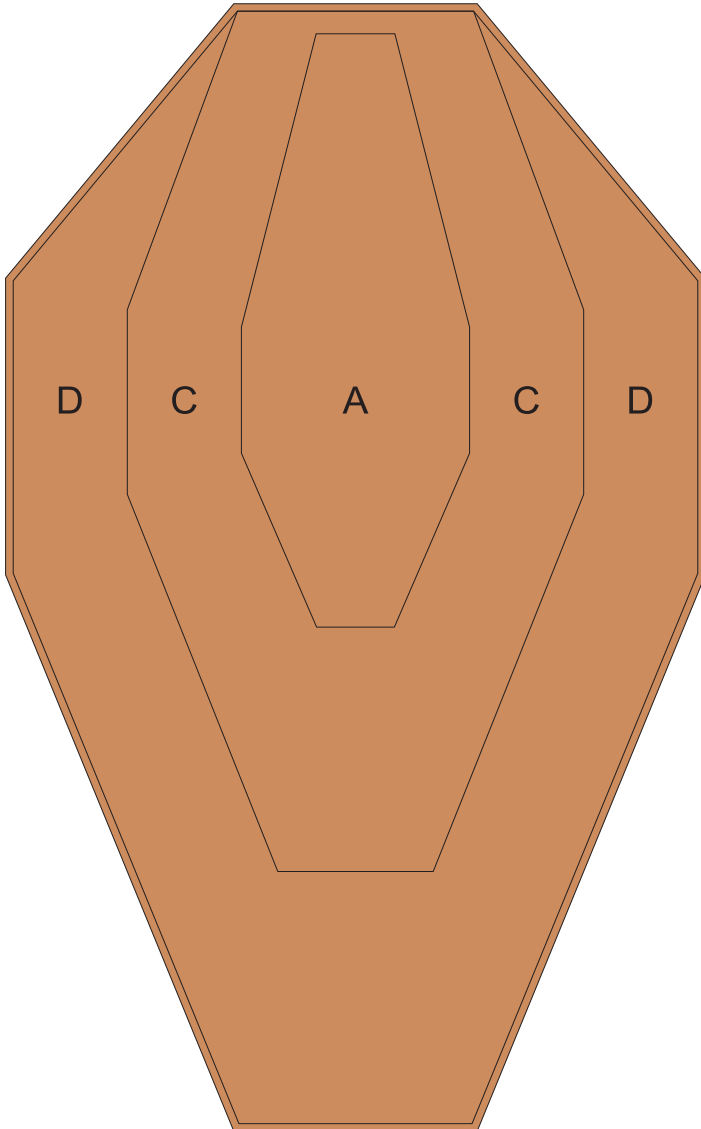
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

### B.11.12 Sportliche Flinte

Wettkampfübungen:		RF 1, RF 3, SF 1 und SF 3 (Sportliche Flinte)
Art:		Scheibe mit 3 oktagon geprägten Trefferflächen von 5 bis 1
Farbe:	Grundfarbe:	braun
	Trefferzone A (5 Punkte):	braun
	Trefferzone C (3 Punkte):	braun
	Trefferzone D (1 Punkt):	braun
Größe (B x H):		46 cm x 76 cm
Maße der oktagon. Trefferzone A		15 cm x 40 cm
Maße der oktagon. Trefferzone C		30 cm x 58 cm
Maße der oktagon. Trefferzone D		45 cm x 75 cm
Breite des Randes um die Trefferzone D		0,5 cm



Abbildung der Scheibe „Sportliche Flinte“



<b>B</b>	 <b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	---	----------------------

### B.11.13 Bianchi Cup Scheibe

#### **Bianchi-Scheibe Nr. BC 1**

(Papier- oder Pappscheibe) für die Matches I, II, und III.

#### **Falling Plates (Stahlscheibe)**

mit einem Durchmesser von 20,32 cm (8“) für Match IV.

#### **Bianchi-Scheibe reduziert Nr. BC 2**

für die Matches I, II, III bei verkürzten Schießdistanzen bis 25 m.

#### **Bianchi-Scheibe reduziert Nr. BC 3**

für die Matches I, II und III für Wettkämpfe mit CO<sub>2</sub>/Luft- druck-Waffen.

<b>Maße der Scheiben</b>			
	<b>BC-Scheibe Nr. BC 1</b>	<b>BC-Scheibe reduziert Nr. BC 2</b>	<b>BC-Scheibe reduziert Nr. BC 2</b>
Schwarzer Punkt X-Ring	10,16 cm (4“)	5,08 cm (2“)	4,0 cm
10er-Ring Kreisfläche Durchmesser	20,32 cm (8“)	10,16 cm (4“)	8,0 cm
8er-Ring Kreisfläche Durchmesser	30,48 cm (12“)	15,24 cm (6“)	12,0 cm
5er-Ring Durchmesser	ganze Scheibe	ganze Scheibe	ganze Scheibe
Breite der Scheibe	45,72 cm (18“)	22,86 cm (9“)	18,0 cm
Höhe der Scheibe	76,72 cm (30“)	38,10 cm (15“)	30,0 cm
Radius des Bogens	22,86 cm (9“)	11,43 cm (4,5“)	9,0 cm
Mitte X-Ring gemessen v. unteren Scheibenrand	38,1 cm (15“)	19,05 cm (7,5“)	15,0 cm
Mitte X-Ring gemessen v. linken/rechten Scheibenrand	22,86 cm (9“)	11,43 cm (4,5“)	9,0 cm

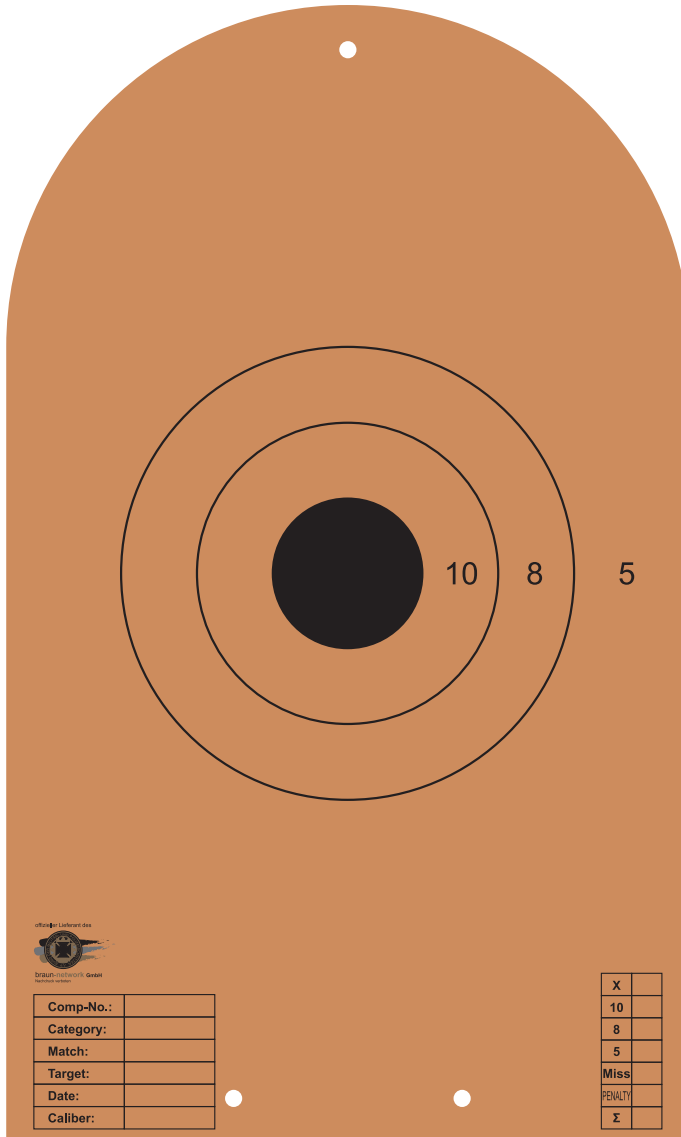


## Fallplatten

**Fallplattenanlage** – Die Fallplatte besteht aus einer Serie von sechs runden Stahlplatten mit einem Durchmesser von 20,32 cm (8“), hergestellt aus .375 Zoll (3/8 Zoll) Stahl. Die Platten haben einen Abstand von 30 cm von Kante zu Kante. Die Unterkanten der Platten haben einen Abstand von 120-140 cm zum Boden. Die Platte muss fallen, um als Treffer zu gelten.

**Alternative Fallplatte** – Die Scheibe besteht aus einer runden Fallplatte mit 20,32 cm (8“) Durchmesser, hergestellt aus 3/8 oder J 12 Zoll Elastimax oder ähnlichem selbstdichtendem Kunststoff. Die Scheibe muss fallen, um als Treffer zu gelten.

**Alternative Fallplatte für CO<sub>2</sub>/Luftdruck** – Die Scheibe besteht aus einer runden Fallplatte mit 8 cm Durchmesser. Genutzt werden können handelsübliche Fallplattenanlagen die für das Beschießen mit CO<sub>2</sub>/Luftdruckwaffen zugelassen sind. Die Scheibe muss fallen, um als Treffer zu gelten.

**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****Abbildung der Bianchi Cup Scheibe**

**BDMP-Handbuch****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****B**

**B.11.14 Stahlklappscheibe Flinte**

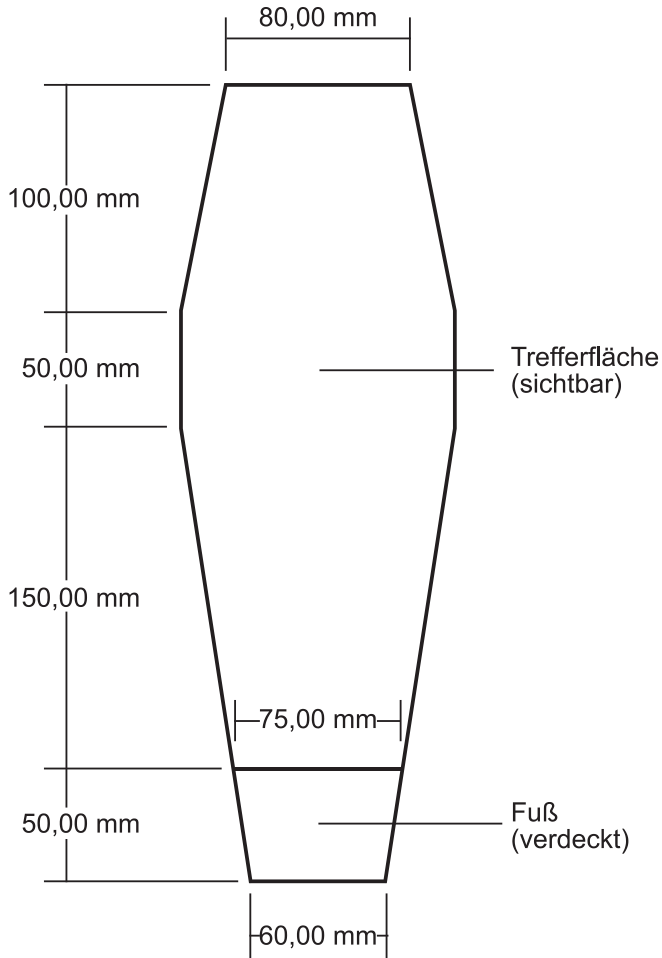
Wettkampfübungen:		Sportliche Flinte RF 2, SF 2 und DF 2
Art:		5 Stahlklappscheiben
Farbe:	Stahlklappscheibe 1 - 5:	weiß
Größe der Trefferfläche (B x H):		7,5 cm x 35,0 cm


Abstand der Unterkante der Stahlscheiben vom Boden des Schießstandes 1,00 m (+/- 0,30 m).

Abstand der Scheiben zueinander, von Scheibenmitte zu Scheibenmitte 1,00 m (+/- 0,05 m).



Abbildung der Stahlklappscheibe Flinte



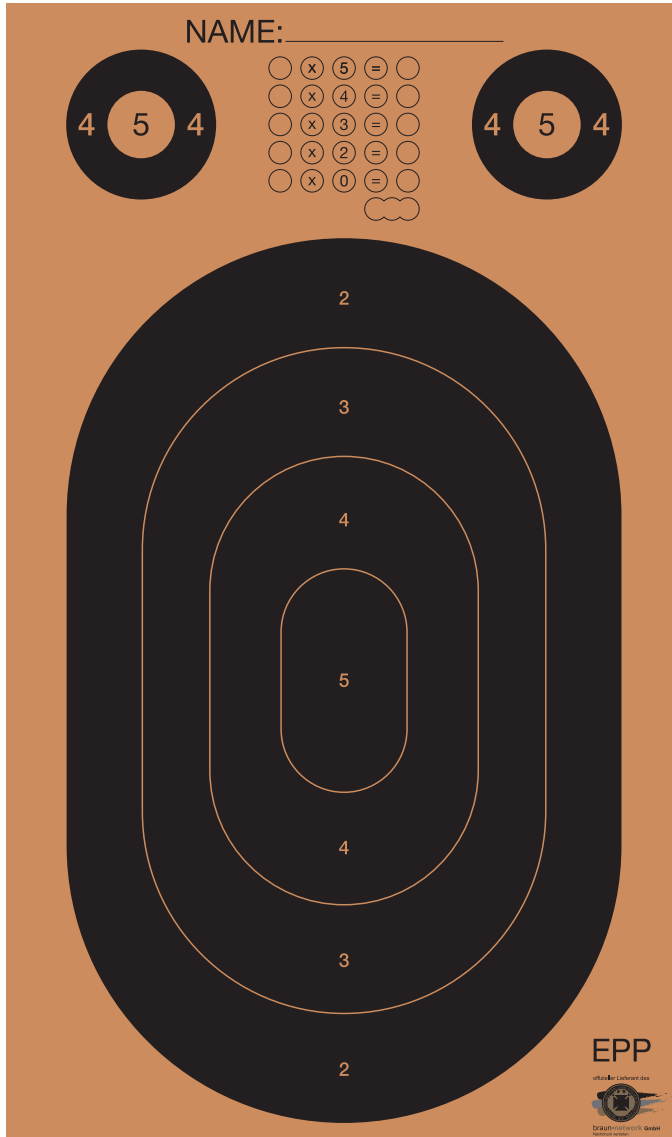
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	--	--	----------------------

### B.11.15 EPP-Scheibe

Wettkampfübungen:	Europäischer Präzisions Parcours
Art:	Fünfer Oval-Ringscheibe mit zwei Fünfer Kreis-Ringscheiben
Farbe:	schwarz auf weißem Grund
Scheibenmaß gesamt (B x H):	450 x 760 mm
Oval-Ringscheibe:	
Maße der 5:	Oval 85 x 150 mm
Maße der 4:	Oval 180 x 300 mm
Maße der 3:	Oval 270 x 445 mm
Maße der 2:	Oval 370 x 590 mm
Kreis-Ringscheiben:	
Maße der 5:	Kreis 45 mm
Maße der 4:	Kreis 100 mm



Abbildung der EPP-Scheibe



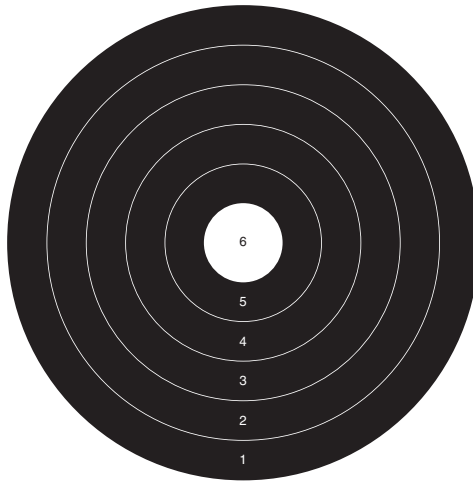
**B.11.16 Scheibe Nr. 7**

Wettkampfübungen:		F-Class TR 300 m
Art:		Ringscheibe von 6-1
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5-1:	schwarz
Größe		42 cm x 29,7 cm
Durchmesser der „6“:		1,5" (3,81 cm), Farbe: weiss
Durchmesser der „5“:		3" (7,62 cm)
Durchmesser der „4“:		5" (11,43 cm)
Durchmesser der „3“:		6" (15,24 cm)
Durchmesser der „2“:		7" (19,05 cm)
Durchmesser der „1“:		9" (22,86 cm)



## Abbildung der Scheibe Nr. 7

Name: \_\_\_\_\_



Krupp Nachdruck verboten

BDMP-Scheibe Nr. 7  
für F-Class TR 300 m

	x6	
	x5	
	x4	
	x3	
	x2	
	x1	
	x0	
	T	

Krupp Bild-Nr. 9-801/82U

<b>B</b>		<b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	--	--	----------------------

### B.11.17 Scheibe Nr. 8

Wettkampfübungen:		Five Targets
Art:		Ringscheibe von 5 bis 1
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5-3:	weiß
	Ringfläche 2-1	Schwarz
	Mouche	weiß
Größe		52 cm x 55 cm
Durchmesser der „5“:		5 cm
Durchmesser der „4“:		10 cm
Durchmesser der Mouche		2,5 cm
Ringabstand:		2,5 cm
Äußerer Kreisdurchmesser		25 cm

Der obere Rand der Scheiben befindet sich 120 cm (+- 30 cm) über dem Boden, die Scheiben stehen 40 cm (+- 5 cm) auseinander, von Mitte zu Mitte gemessen.



### Abbildung der Scheibe Nr. 8

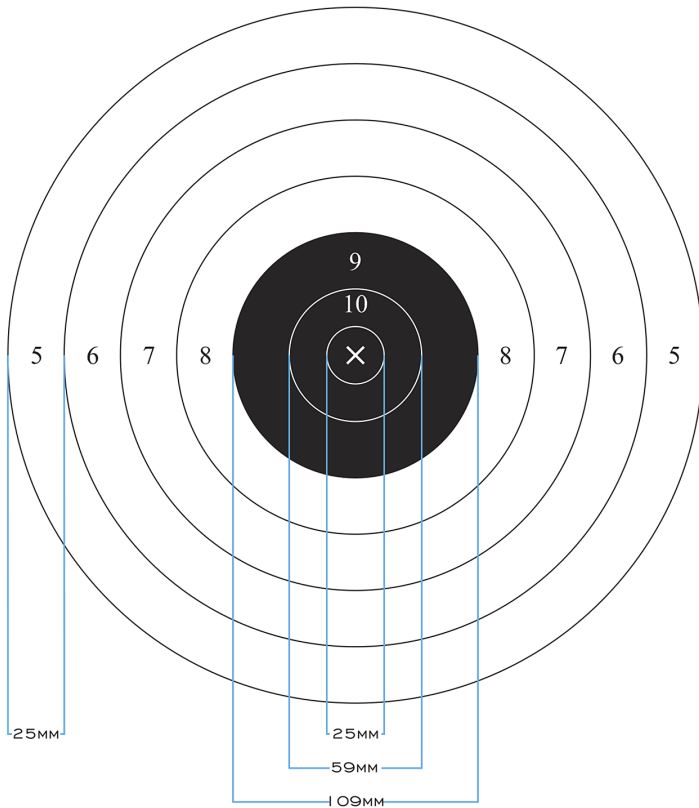


**B.11.18 Scheibe Nr. 9**

Wettkampfübungen:		ZG 7 (300m)
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 9 -10:	schwarz
Größe		35 x 35 cm
Durchmesser der "10":		5,9 cm
Mouche		2,5 cm
Ringabstand:		2,5 cm
Äußerer Kreisdurchmesser		30,9 cm



Abbildung der Scheibe Nr. 9

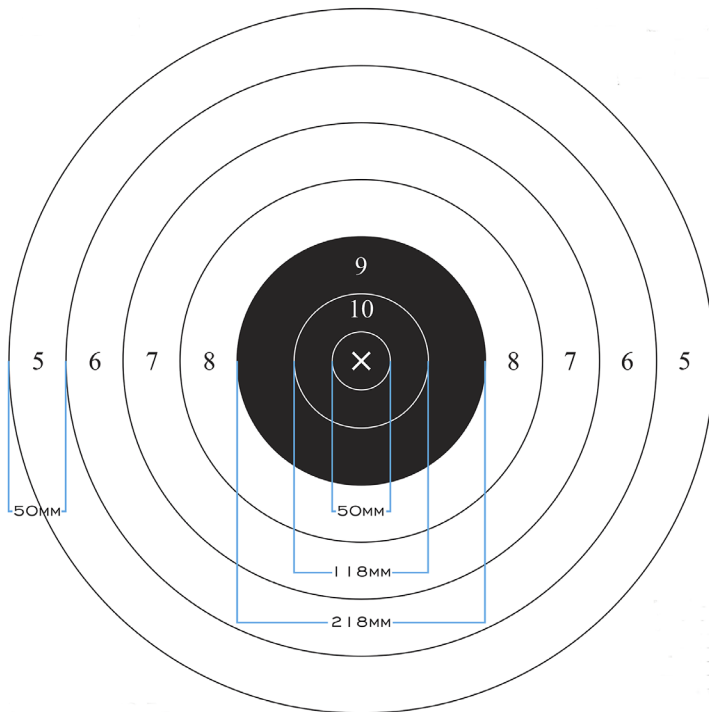


**B.11.19 Scheibe Nr. 10**

Wettkampfübungen:		ZG 7 (600m)
Art:		Zehnerringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 9 -10:	schwarz
Größe		65 x 65 cm
Durchmesser der "10":		11,8 cm
Mouche		5 cm
Ringabstand:		5 cm
Äußerer Kreisdurchmesser		61,8 cm



Abbildung der Scheibe Nr. 10



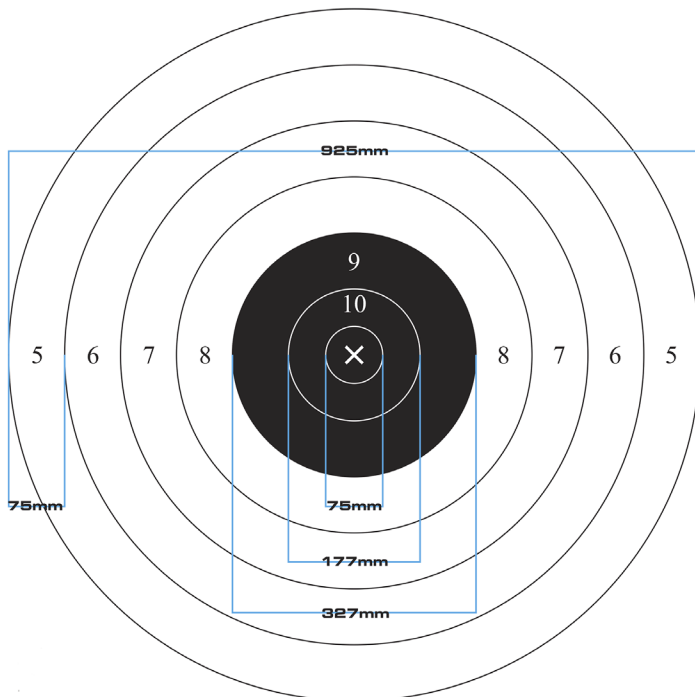
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.20 Scheibe Nr. 11**

Wettkampfübungen:		ZG 7 (800m)
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 9 -10:	schwarz
Größe		100 x 100 cm
Durchmesser der "10":		17,7 cm
Mouche		7,5 cm
Ringabstand:		7,5 cm
Äußerer Kreisdurchmesser		92,5 cm



Abbildung der Scheibe Nr. 11



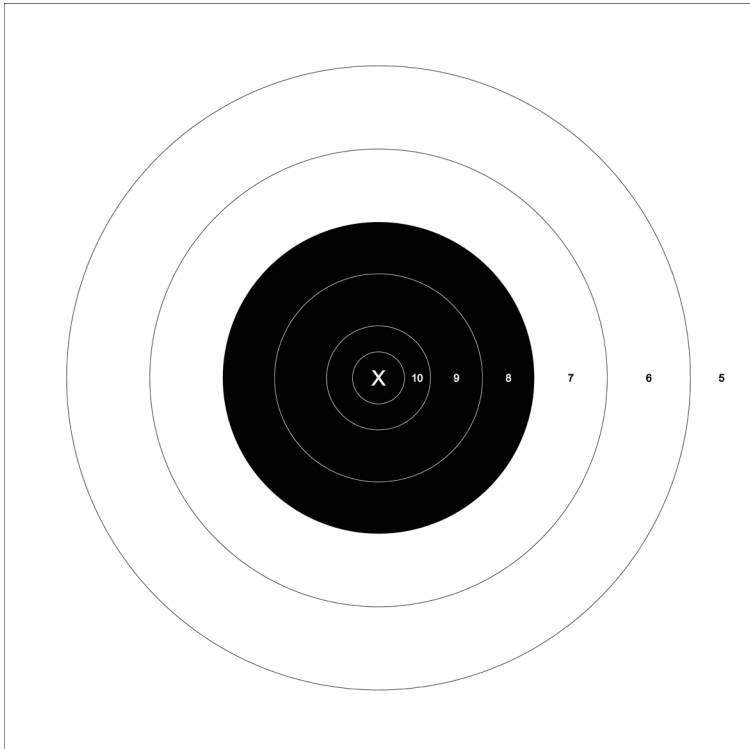
	<b>B</b>	<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.21 Scheibe Nr. 12**

Wettkampfübung:		ZG 7 (ZG 7) Supermagnum TRIA 1200 m
Ring / Bewertung	Durchmesser (inch)	Farbe/Bermerkung
X-Ring (10)	5" (12,7 cm)	schwarz
10-Ring	10" (25,4 cm)	schwarz
9-Ring	20"	schwarz
8-Ring	30"	schwarz
7-Ring	44"	weiß
6-Ring	60"	weiß
5 Area	72" x 72" (182,88 x 182,88)	wird als 5-Wertung berechnet, Fläche außerhalb des 6-Rings innerhalb dieses Quadrats
Gesamtscheibe	72" x 72" (182,88 x 182,88 )	



Abbildung der Scheibe Nr. 12



<b>B</b>	 <b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	---	----------------------

### **B.12 Elektronische Trefferaufnahme**

Beim Schießen auf elektronische Trefferaufnahme/Scheiben gelten folgende abweichende Regeln:

- Es findet kein Scheibenwechsel statt, sondern (sofern vorgesehen) werden alle Serien ohne Pause hintereinander geschossen.
- Bei Ringgleichheit wird Streukreis der letzten 5 Schüsse zu Unterscheidung herangezogen.
- Nur abgezählte Munition für die Wertungsschüsse darf sich zugriffsbereit in Schützennähe befinden. Extra Munition muss in einem geschlossenen Behältnis verbleiben und darf nur nach Rücksprache mit dem RO bei Munitionsversagern verwendet werden.
- Ist im konventionellen Ablauf in der Schießzeit der Scheibenwechsel inkludiert, kann per Ausschreibung die Gesamtschießzeit verkürzt werden.